

REGULAMENTO PROVA DE 3 TAMBORES HARAS THUMS

17 A 19 DE JULHO

★ PROVA DE ★ 3 TAMBORES ★ HARAS THUMS ★



HARAS
THUMS



17 A 19
DE JULHO

★ SEXTA-FEIRA ★

★ POTRO DO FUTURO ★



1º LUGAR

50% + TROFÉU



2º LUGAR

30% + MEDALHA



3º LUGAR

20% + MEDALHA



★ FEMININA ★



1º LUGAR

50% + TROFÉU



2º LUGAR

30% + MEDALHA



3º LUGAR

20% + MEDALHA



★ ABERTA ★



1º LUGAR

50% + TROFÉU



2º LUGAR

30% + MEDALHA



3º LUGAR

20% + MEDALHA



TRADIÇÃO ★ EMOÇÃO ★ VELOCIDADE ★ SUPERAÇÃO





★ PROVA DE ★ 3 TAMBORES

HARAS THUMS



★ SÁBADO ★

17 A 19
DE JULHO



★ JOVEM C ★

- 1º LUGAR 50% + MEDALHA
- 2º LUGAR 30% + MEDALHA
- 3º LUGAR 20% + MEDALHA

★ JOVEM B ★

- 1º LUGAR 50% + MEDALHA
- 2º LUGAR 30% + MEDALHA
- 3º LUGAR 20% + MEDALHA

★ JOVEM A ★

- 1º LUGAR 50% + MEDALHA
- 2º LUGAR 30% + MEDALHA
- 3º LUGAR 20% + MEDALHA

★ TIRA TEIMA ★



1º LUGAR
MOTINHA ELÉTRICA
+ TROFÉU

- 2º LUGAR
R\$ 3.000,00 + MEDALHA
- 3º LUGAR
R\$ 1.500,00 + MEDALHA
- 4º LUGAR
R\$ 700,00 + MEDALHA
- 5º LUGAR
R\$ 500,00 + MEDALHA

2D

1º LUGAR
R\$ 1.500,00
+ TROFÉU

2º LUGAR
R\$ 1.000,00
+ MEDALHA

3º LUGAR
R\$ 700,00
+ MEDALHA

3D

1º LUGAR
PATINETE ELÉTRICO
+ TROFÉU

2º LUGAR
R\$ 1.000,00
+ MEDALHA

3º LUGAR
R\$ 500,00
+ MEDALHA



TRADIÇÃO ★ EMOÇÃO



HARAS
THUMS

VELOCIDADE ★ SUPERAÇÃO

★ PROVA DE ★ 3 TAMBORES ★ HARAS THUMS ★

★ DOMINGO ★

17 A 19
DE JULHO



AMADOR

- 1º LUGAR 50% + TROFÉU
- 2º LUGAR 30% + MEDALHA
- 3º LUGAR 20% + MEDALHA

JOVEM UNIFICADO ATÉ 18 ANOS

- 1º LUGAR 50% + TROFÉU
- 2º LUGAR 30% + MEDALHA
- 3º LUGAR 20% + MEDALHA

KIDS (0 A 8 ANOS)

- 1º LUGAR BICICLETA + MEDALHA
- 2º LUGAR PATINETE + MEDALHA
- 3º LUGAR PATINETE + MEDALHA



MIRIM (0 A 11 ANOS)

- 1º LUGAR 50% + MEDALHA
- 2º LUGAR 30% + MEDALHA
- 3º LUGAR 20% + MEDALHA

ESCOLINHA (ATÉ 5 PROVAS)

- 1º LUGAR 50% + MEDALHA
- 2º LUGAR 30% + MEDALHA
- 3º LUGAR 20% + MEDALHA
- 4º LUGAR MEDALHA
- 5º LUGAR MEDALHA

PUXADINHO

- 1º LUGAR 50% + MEDALHA
- 2º LUGAR 30% + MEDALHA
- 3º LUGAR 20% + MEDALHA
- 4º LUGAR MEDALHA
- 5º LUGAR MEDALHA

TRADIÇÃO ★ EMOÇÃO



VELOCIDADE ★ SUPERAÇÃO

TESTE HORSE

1 passada: R\$ 80,00

2 passadas: R\$ 120,00

➤ REGRAS GERAIS

- Será obrigatório o uso de capacete para todos os competidores até 12 anos e aconselhável para os demais.
- Poderá ser exigida a comprovação da idade por meio de documento de identificação nas categorias com idade restrita.
- O intervalo de tempo entre os Ds é de 0,600ms
- Em caso de não haver competidores que preencham todas as premiações a mesma fica para a casa
- **TODOS OS COMPETIDORES, SEM EXCEÇÃO, DEVERÃO ESTAR COM AS SUAS INSCRIÇÕES PAGAS ANTES DO SORTEIO, CASO CONTRÁRIO SUAS INSCRIÇÕES NÃO CONSTARÃO NA LISTA DE LARGADA.**
- Após o INICIO DA CATEGORIA não será permitido inclusão de novas inscrições.
- A ordem de entrada dos competidores será determinada por sorteio. Caso houver competidores que montem mais de um cavalo, sempre que possível será dado um intervalo entre uma passada e outra.
- Sobre os trajes: é obrigatório o uso de trajes Western, camisa de manga comprida abotoada no pulso, chapéu ou boné (para os competidores que não estiverem de capacete) e bota.
- No teste Horse o traje é livre.
- Sobre os equipamentos: Embocadura livre.
- Somente poderá ser utilizado o chicote na parte traseira do animal.
- Não serão permitidos maus tratos em relação aos animais dentro ou fora da pista, ficando a cargo do juiz e organizadores da prova a interpretação de tais atos, cabendo punição ao competidor.
- Nenhum tipo de sangramento no animal será permitido.
- Após a pista ser liberada, o cavaleiro terá 60 segundos para largar sob a pena de desclassificação sem direito a devolução do valor pago.
- O reparo em pista será feito de cinco em cinco passadas. (Exceto categoria teste horse que o reparo é de sete em sete passadas).
- Em caso de falha no equipamento de fotocélula o competidor retornará ao final da categoria. Se houver penalidade durante sua apresentação o mesmo volta com a penalidade para a nova passada seguindo as regras da ABQM.
- Todos os animais devem ser apresentados ao juiz ao final do percurso para serem inspecionados (antes de deixar a pista) caso contrário sua passada será considerada "Sem Aproveitamento Técnico" (SAT).
- Será permitida a entrada do treinador ou responsável em pista somente com competidores até 11 anos ou menos. Obrigatório o uso de trajes Western também para

o treinador.

- Em caso de empate em qualquer categoria será somada a premiação da colocação de empate mais a subsequente, e dividida igualmente entre os competidores.
- Se o empate ocorrer na última colocação, o prêmio será dividido e não dobrado ou somado com outros valores.
- É obrigatória a apresentação de exame negativo de anemia infecciosa equina, atestado de vacinação contra influenza e GTA.
- É proibida a entrada de bebidas alcoólicas e não alcoólicas, haverá fiscalização.
- A organização do evento não se responsabiliza por qualquer incidente ou acidente que possa vir a ocorrer com o competidor ou seus bens/pertences em qualquer fase do evento.
- No ato da inscrição para o evento o competidor autoriza automaticamente a veiculação de sua imagem e de seus animais, não podendo contestar posteriormente.
- Demais regras serão definidas pelos organizadores e juiz da prova.

> CATEGORIAS

- Na categoria TIRA-TEIMA sera o intervalo de tempo entre os Ds é de 0,600ms.
- A categoria ESCOLINHA é destinada a competidores que estão começando no esporte em forma de incentivo, o critério de quem pode ou não correr fica PELO NUMERO DE PROVAS QUE JÁ PARTICIPOU PELO SGP, sendo no máximo 5 provas livre todas idades.
- Todas as categorias têm peso LIVRE.

INFORMAÇÕES IMPORTANTES

- EXAME NEGATIVO DE ANEMIA INFECCIOSA EQUINA;
- GTA;
- CARTEIRA DE VACINAÇÃO CONTRA INFLUENZA EQUINA ASSINADO PELO MÉDICO VETERINÁRIO;
- O ESTACIONAMENTO DOS CAMINHÕES E TRAILERS, BEM COMO A MONTAGEM DOS PIQUETES, SÓ PODERA SER FEITA EM LOCAIS INDICADOS E APROVADOS PELA ORGANIZAÇÃO;
- A COMISSÃO ORGANIZADORA NÃO SE RESPONSABILIZA POR QUAISQUER ACIDENTES QUE VENHA A OCORRER COM O COMPETIDOR OU SEU ANIMAL SEM QUALQUER RESPONSABILIDADE CIVIL E CRIMINAL;
- INSCRIÇÕES PELO SISTEMA SGP WWW.SGPSISTEMA.COM

TUDO E QUALQUER ACONTECIMENTO QUE NÃO ESTEJA NESTE REGULAMENTO, SERÁ DECIDIDO PELA COMISSÃO ORGANIZADORA JUNTAMENTE COM O JUIZ DA PROVA.

DÚVIDAS

Fagner 66 99213-2509

Fabiula 66 99223-8084